

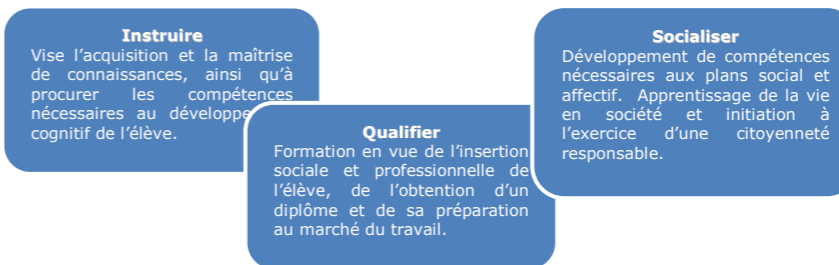


Projet éducatif 2013-2018 École La Marée

En tant qu'école primaire, notre mission est d'instruire, socialiser et qualifier nos élèves. La socialisation, l'instruction et la qualification comment y arriver? Comment favoriser par des activités éducatives, cette mission si large et en même temps si précise? Il y eut d'abord au printemps 2013 une réévaluation des besoins de nos jeunes nous menant à une analyse de notre milieu. Ce portrait de la situation nous a permis d'élaborer et de bonifier des orientations et de nouveaux objectifs.

Dans notre école les valeurs véhiculées sont :

- le respect
- le désir de réussir et l'atteinte des objectifs personnels
- la coopération
- les saines habitudes de vie
- l'appartenance
- le souci de l'environnement



Afin de promouvoir ces valeurs et d'actualiser notre mission, voici les orientations et les objectifs à atteindre d'ici juin 2018.

ORIENTATION 1	L'école doit favoriser la réussite de tous les élèves.	1.1 Maintenir un taux de réussite à 80% des élèves en français et en mathématique. 1.2 Diminuer de 5% le nombre d'élèves en difficultés en français et mathématique.	<input checked="" type="checkbox"/> Instruire <input type="checkbox"/> Socialiser <input checked="" type="checkbox"/> Qualifier
ORIENTATION 2	L'école doit fournir à l'élève un milieu de vie favorisant son développement social et son engagement scolaire.	2.1 Accroître la motivation et l'engagement des élèves dans les activités liées aux apprentissages. 2.2 Réduire de 5 % le nombre d'élèves ayant des difficultés dans leurs relations personnelles et sociales.	<input checked="" type="checkbox"/> Instruire <input checked="" type="checkbox"/> Socialiser <input checked="" type="checkbox"/> Qualifier
ORIENTATION 3	L'école doit favoriser l'adoption d'un mode de vie sain.	3.1 Augmenter le nombre d'activités de sensibilisation favorisant l'adoption de saines habitudes de vie auprès des élèves. 3.2 Atteindre 80 % de taux participation des élèves du 3 ^e cycle aux activités de la vie scolaire.	<input checked="" type="checkbox"/> Instruire <input checked="" type="checkbox"/> Socialiser <input type="checkbox"/> Qualifier